

Emily-Rose Strich

Étudiante à l'école d'ingénieur IMAC
(Image, Multimédia, Audiovisuel,
Communication)

er.strich@hotmail.fr

06 48 42 30 69

[Linkedin](#)

Permis B

Ile-de-France

Portfolio : emilyrose.fr

Compétences

Suite Adobe
Figma
Blender
Unity
Logiciels de photogrammétrie
Cadrage
Montage

Programmation :

C/C++, C#, SDL, OpenGL,
Python, HTML, CSS, PHP,
SQL, Java, Git

Langues :

Anglais (TOEIC 945)
Allemand (B1)

Expériences

Été 2023 - Stage chez Superprod

Encadré par Anthony Guiot. Création d'un launcher pour lancer des projets d'animation, en Python et QML

Janvier 2023 - Projet tutoré Meshroom Geoloc

Encadré par Fabian Castan (Mikros)
Ajout de nœuds au logiciel Meshroom en python

2022-2023 - Responsable Communication Réseaux Sociaux 803Z

Association audiovisuelle, et Bureau Des Arts à l'Université Gustave Eiffel

Été 2022 - Stage chez Purée Maison

Agence de communication créative - Kremlin-Bicêtre (94). Veille, réalisation de moodboards, d'illustrations, et développement front-end d'une section de maquette en HTML et SCSS

Activités

Piano

(depuis 13 ans)
Auditions à l'école de musique,
concerts en maison de retraite

Dessin
Peinture
Collage papier et digital
Photographie
Vidéo

Formation

09/2023-03/2024 - Semestre en Allemagne

À l'université du Bauhaus en Allemagne. Filière Art & Design.
Projet de photogrammétrie, conception d'un jeu sur Unity et apprentissage du Java

Depuis 2021 - Ecole d'ingénieur IMAC

Filière Image, Multimédia, Audiovisuel, Communication à l'école d'ingénieur ESIFE de l'Université Gustave Eiffel - Champs-Sur-Marne (77)

2019-2021 - CPGE Maths-Physique

Lycée Gustave Monod - Enghien-Les-Bains (95)
Licence 2 mathématiques informatique en cumulatif à l'Université Paris 13

2019 - Baccalauréat S-SVT Mention Bien

Lycée Notre-Dame de Bury - Margency (95)
Spécialité Mathématiques, Option Arts plastiques